



Hirten auf dem Weg nach Bethlehem

Sensory Trail



Material:

- Plan für einen Sensory Trail
- Material zum Markieren des Trails: Fussspuren, Handabdrücke, Wegweiser, Schnur, Klebeband, Fähnchen, Anweisungen, ...
- Deko/Gadgets für die Geschichte: zB. etwas zum Sammeln unterwegs (Geschenke für Jesuskind, Sternschnuppen, ...), Krippenszene mit richtigen Figuren am Schluss, Könige als Begleiter, kleines Festessen am Schluss, Musik

Aufgabe:

Schafft ihr Hirten den weiten Weg nach Bethlehem zum Stall? Laufet dem Stern nach bis zum Ziel, aber Achtung! Unterwegs müsst ihr aktiv bleiben, um vorwärts zu kommen 😊

Ein Hüpf- und Bewegungsspiel für Kinder zur Weihnachtsgeschichte. Natürlich beliebig ausbaubar mit verschiedenen Schwierigkeitsstufen für drinnen und draussen.

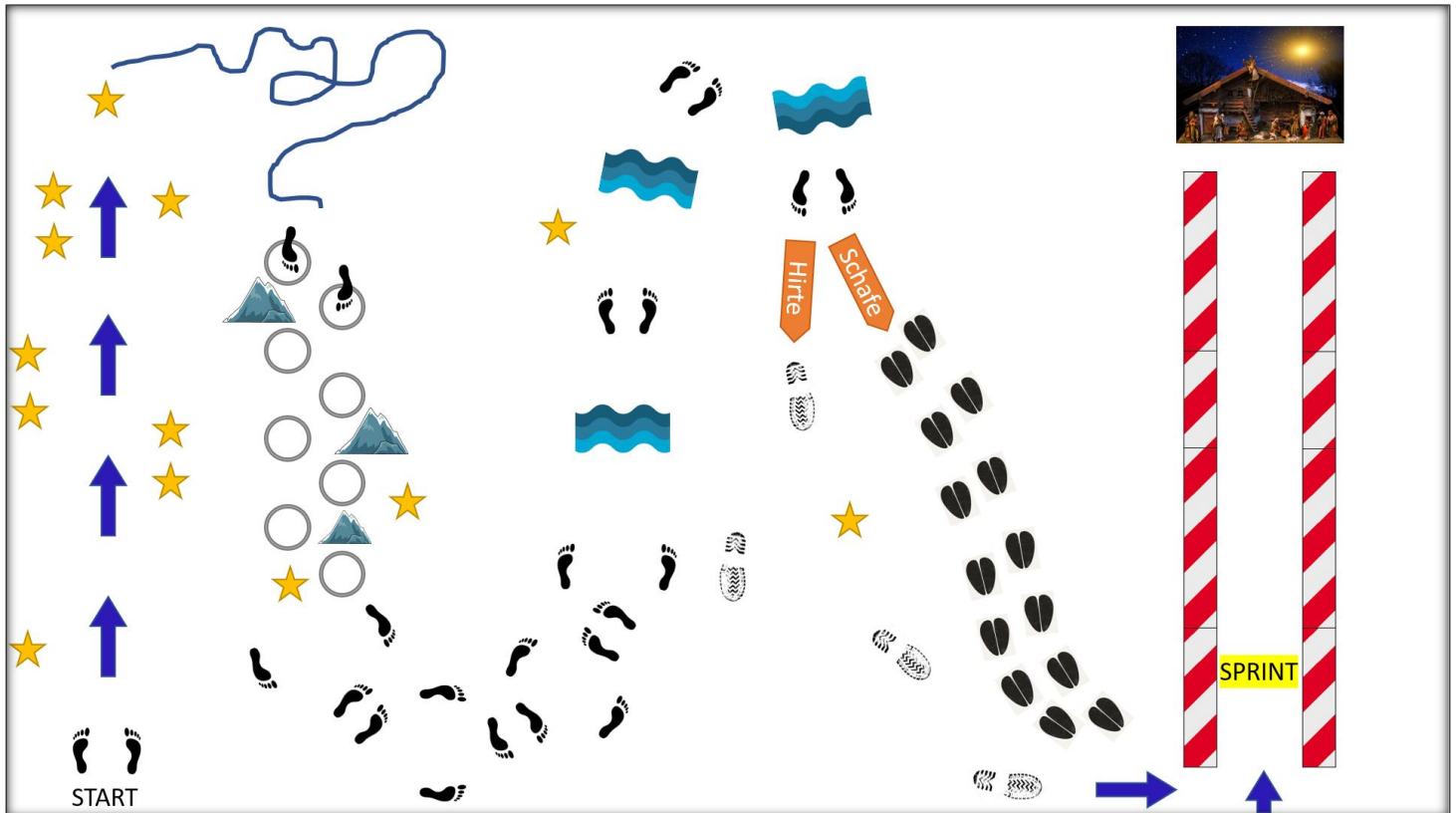
Beispiel Trail:








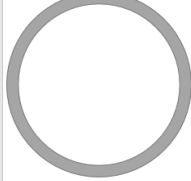




Die Hirten schlafen zusammen mit ihren Schafen auf dem Feld. Und plötzlich: Am Himmel sehen sie einen grossen, leuchtenden Stern. So einen haben sie noch nie gesehen. «Folgt dem Stern! Dann werdet ihr den Erlöser finden», haben die Engel gesagt. Und es geht los. Die Hirten wandern über die Felder und greifen nach den Sternen. Sie irren ein bisschen umher, wenn der Stern von Wolken bedeckt wird und balancieren auf schmalen Wegstücken. Sie springen über Stock und Stein, und freuen sich wie Hampelmänner, auf das, was sie in der Ferne erwartet, und ihrem Leben Hoffnung gibt.

Da stossen sie auf einen reissenden Fluss. Mit ganzer Kraft hüpfen die Hirten von Stein zu Stein bis sie das andere Ufer endlich erreichen. Und nun? Die Schafe gehen auf allen Vieren weiter, die Hirten Stampfen mit grossen



Schritten durch den Schnee. Und dort vorne, dort auf dem Hügel! Seht ihr es auch?? Dort steht der Stern am Himmel, genau über dem Stall. Dort muss es sein, das Christkind. Komm, wir rennen das letzte Stück so schnell wir können!



					
Linker Fuss	rechter Fuss	Linke Hand	rechte Fuss	Stern greifen mit der Hand	Normal laufen
					
Auf allen Vieren	Auf Fussspitze	Stampfen links	Stampfen rechts	Fluss	Berg



Varianten:

- Beliebige Geschichte/Thema: zB. Planeten, Abfall/Recycling, Weltreise, etc.
- Verschiedene Bewegungsformen: Laufen, Rennen, Hüpfen, Rollen, Kriechen, rückwärts, vorwärts, einbeinig, zweibeinig, blind (nur mit Tasten mit Füßen/Händen, Geräusche), etc.
- Aktionen unterwegs: Greifen, Werfen, Fangen, Zielen, Berühren, Sammeln, etc.
- Zückerli für die Erlebbarkeit der Geschichten: Verkleidungen, Snacks, Vertüüferli zum Mitnehmen, Erzähler, etc.
- Drinnen: Spuren, Kneippbecken, andere Materialien
- Draussen: mit Naturmaterialien, Steine, Strassenkreide, barfuss, etc.
- Wettlauf auf Zeit

Hilfsmittel:

- J+S Broschüre Kindersport
- <https://www.jugendundsport.ch/de/sportarten/lagersport-trekking-uebersicht.html#dokumente>
Merkblatt «Spielfest»
Markblatt «Vielfältige Spiel- und Sportblöcke J+S Kids»
- Vorlage «Printouts Sensory Trail»
- Eure kreativen Köpfe