



# Weihnachtsolympiade

Langweilige Familienweihnachten gibt es dieses Jahr trotz Corona nicht. Mit einer Weihnachtsolympiade bringt ihr so viel Leben und Spass in eure Wohnungen, wie ihr es sonst nur in der Jungschi erlebt!!

Hier eine Sammlung von Spielen, die ihr machen könntet, mit dem Material, das ihr gerade zuhause habt:

- Geschichte Zeichnen
- Schneeball-Schneemann Stafette
- Polarmantel
- Weihnachtspudding
- Licht aus!
- Samichlaus-Bowling mit Christbaumkugeln
- Päckli Packen
- Weihnachtsactivity → separates Dokument
- ...
- ...
- ... hier ist noch Platz für weitere Challenges 😊

Beim Vorbereiten hilft es, das Material spielweise in einer Tasche griffbereit zusammenzustellen und anzuschreiben.

Bei jedem Spiel gibt es am Schluss Punkte für die Gesamtwertung. Der Sieger erhält 3 Punkte, der Zweite 2 Punkte, der Dritte 1 Punkt, alle anderen gehen leer aus.

Wer nach allen Challenges die meisten Punkte hat, gewinnt die Weihnachtolympiade!

Upgrades:

- Alle tragen Weihnachtsverkleidung
- Ihr lasst lustige Weihnachtsmusik laufen
- Ihr bestimmt jemanden, der fleissig Fotos und Videos macht
- Zwischendurch eine Guezli & Punsch – Pause einlegen
- Die Spiele können drinnen oder draussen durchgeführt werden
- Via Zoom/Teams/Skype etc. könnt ihr die Challenge mit anderen Familien und Freunden gleichzeitig machen und euch gegenseitig herausfordern

Wir bitten euch, diese Spiele aus hygienischen Gründen nur mit Personen aus dem gleichen Haushalt/in der Familie durchzuführen.



## **Geschichte Zeichnen**

Material:

- Papier und Stift für alle
- Augenbinde für alle
- 1 Erzähler oder Tonaufnahme

Challenge:

- Alle Spieler treten gleichzeitig gegeneinander an.
- Alle Spieler müssen sich die Augen verbinden.
- Ein Erzähler erzählt die Geschichte und alle andern müssen die Geschichte möglichst exakt (aber blind) auf ihr Papier zeichnen.
- Am Schluss werden die Bilder mit der Lösung verglichen und Punkte verteilt.
- Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.

### ***Auf dem Weihnachtsmarkt***

*Rechts auf dem Platz steht ein hoher Weihnachtsbaum mit einem leuchtenden Stern auf der Spitze.*

*Links daneben steht ein Glühweinstand. Am Stand hat es 2 grosse Töpfe mit Glühwein.*

*Links neben dem Stand stehen 4 Personen nebeneinander.*

*Eine Person trägt eine Samichlausmütze.*

*Eine Person trägt einen so hohen Geschenkestapel, dass man seinen Kopf nicht mehr sieht.*

*Eine Person schreit, weil sie sich gerade den Glühwein aus ihrer Tasse über die Finger gekippt hat.*

*Und die letzte Person, eine Frau mit je einer Christbaumkugeln als Ohrhänger pro Ohr, hält einen Hund an der Leine, der gerade an einen Schneemann pinkelt.*

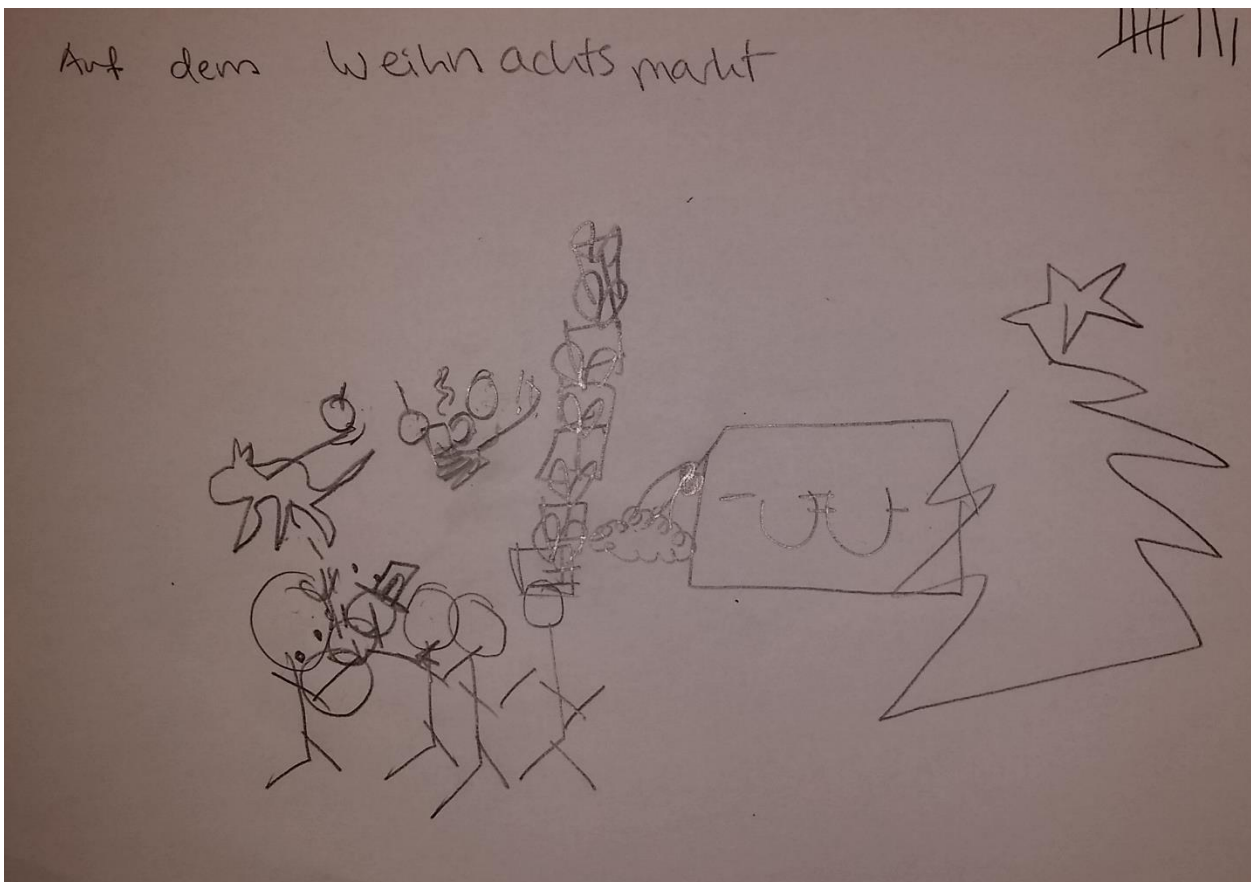
Punkteverteilung:

- |         |  |
|---------|--|
| 1 Punkt | Titel «Auf dem Weihnachtsmarkt»                  |
| 1 Punkt | Weihnachtsbaum auf der rechten Seite des Blattes |
| 1 Punkt | Stern auf der Spitze des Weihnachtsbaums         |
| 1 Punkt | Stern leuchtet zB. mit Strahlen                  |
| 1 Punkt | Stand links neben Weihnachtsbaum                 |
| 1 Punkt | zwei Töpfe am Glühweinstand                      |
| 1 Punkt | 4 Personen links neben Glühweinstand             |
| 1 Punkt | Personen nebeneinander                           |
| 1 Punkt | nur eine Person mit Samichlausmütze auf dem Kopf |



- 1 Punkt nur eine andere Person mit Geschenkstapel höher als der Kopf
- 1 Punkt nur eine andere Person mit schreiendem Mund
- 1 Punkt die gleiche Person mit einer Hand und Glühwein (entweder ausgekippt oder zumindest Tasse in der Hand)
- 1 Punkt Weihnachtskugel rechtes Ohr
- 1 Punkt Weihnachtskugel linkes Ohr
- 1 Punkt diese Person erkennbar als Frau
- 1 Punkt Hundeleine in der Hand dieser Frau
- 1 Punkt Hund an der Leine
- 1 Punkt Pinkelstrahl trifft Schneemann
- 1 Punkt die gesamte Zeichnung ist nicht kleiner als ¼ des Papiers

Max. 19 Punkte





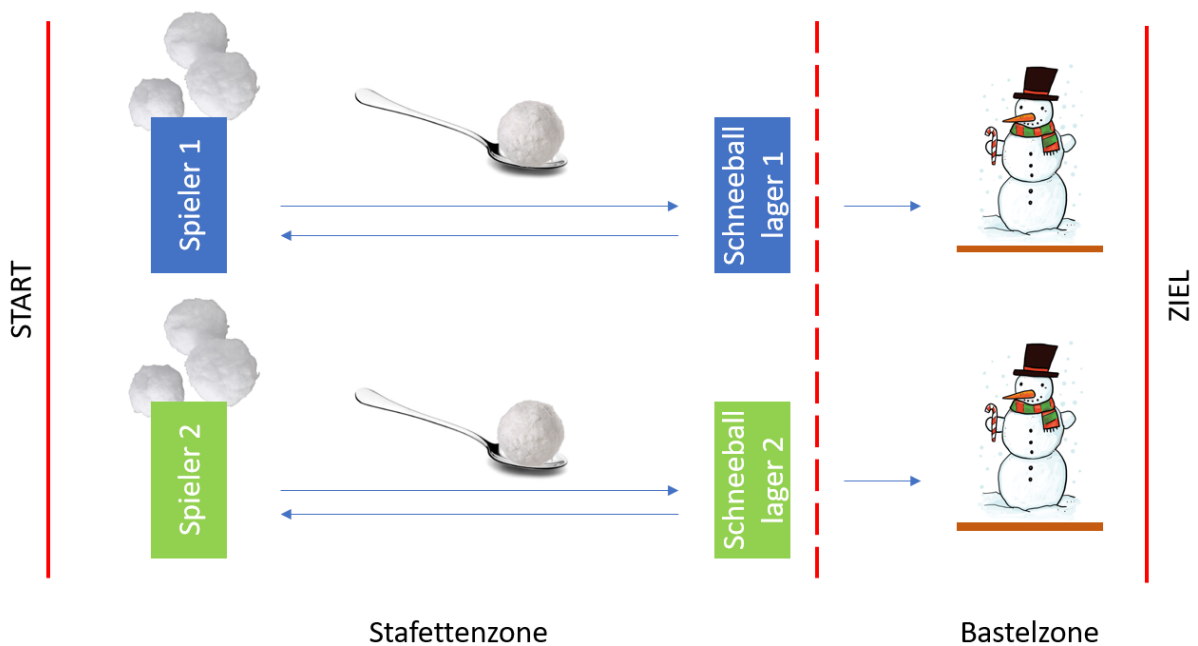
## Schneeball-Schneemann Stafette

### Material:

- Wattebällchen /oder richtige Schneebälle, falls ihr draussen spielt, in einem Becher/Becken
- 1 Löffel pro Person
- Hindernisse
- Leim, Kleber
- Pro Person: 1 Kartonunterlage, 1 Schneemannnase, 1 Schneemannhut

### Challenge:

- Jeder Mitspieler erhält einen Löffel und ein Becher voll mit Watte-Schneebällchen.
- Alle Spieler müssen ihre Watte-Schneebällchen vom Start zum Ziel transportieren. Dabei müssen die Watte-Schneebällchen auf dem Löffel in der Hand balanciert werden. Es darf nur 1 Watte-Schneebällchen transportiert werden.
- Unterwegs müssen die Spieler verschiedene Hindernisse passieren.
- Fällt das Watte-Schneebällchen runter, muss man zurück zum Start.
- Sobald ein Spieler alle seine Watte-Schneebällchen am Ziel hat, muss er mit den Watte-Schneebällchen einen Schneemann bauen. Dabei darf er Leim, Kleber und Karton als Unterlage verwenden.
- Wer als erstes den Schneemann gebaut hat, hat gewonnen.





## Polarmantel

### Material:

- Einen grossen Haufen Kleidung: Socken, Strumpfhosen, Handschuhe, Halstücher, T-Shirts, Pullover, Hosen, Trainer, Jacken, Mützen, ....
- Stoppuhr

### Challenge:

- Es treten jeweils 2 Personen gegeneinander an (ausser ihr habt genügend Kleidung für alle gleichzeitig).
- Zwischen den beiden Konkurrenten liegt der durchgemischte Kleiderhaufen.
- Nach dem Startsignal müssen die beiden Spieler so viele Kleidungsstücke wie nur möglich in 1 Minute anziehen. Die Kleidungsstücke müssen korrekt und dem ihrem Zweck entsprechend getragen werden (Jacken dürfen auch offen sein).
- Das Spiel ist fertig, wenn entweder die Zeit abgelaufen oder der Kleiderhaufen aufgebraucht ist.
- Wer mehr Kleidungsstücke an hat, gewinnt. (Die eigene Unterwäsche zählt nicht).





## Weihnachtspudding

Material:

- Pro Spieler: 1 Schälchen mit Wackelpudding (zB. Götterspeise, Jalea, ...)

Challenge:

- Nach dem Startsignal müssen alle Spieler den Pudding aus dem Schälchen schlürfen.
- Die Hände müssen hinter dem Rücken sein.
- Es dürfen keine anderen Gegenstände oder Körperteile als Hilfsmittel benutzt werden.
- Wer zuerst das Schälchen sauber ausgeleckt hat, gewinnt.





## Licht aus!

### Material:

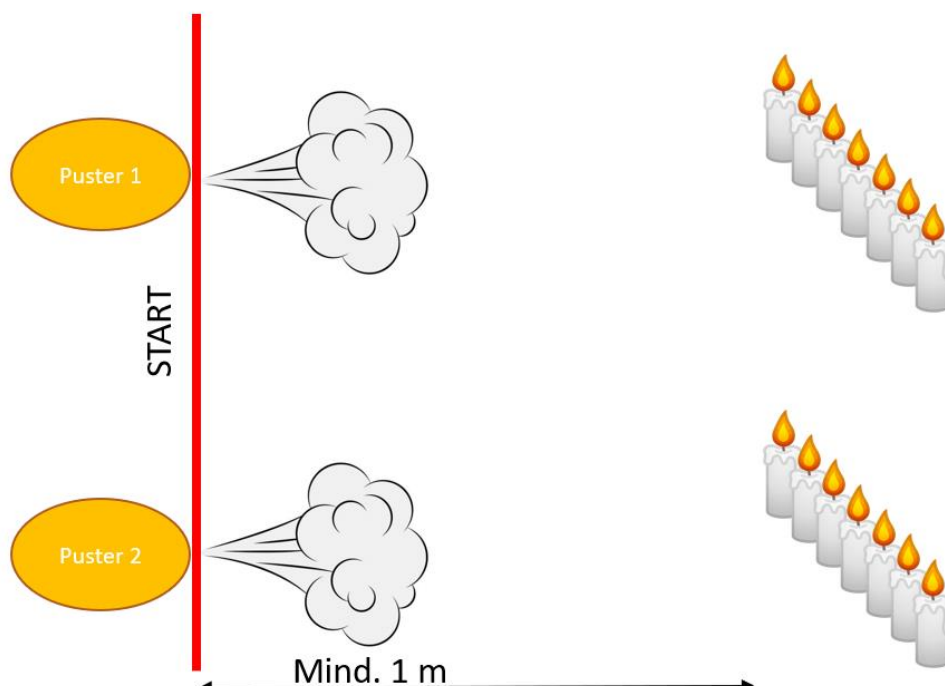
- Pro Person: ca. 10 Kerzen (zB. Rechaud-Cherzli) nebeneinander, ca. 10 cm Abstand
- 1 Kübel Wasser, falls etwas schief läuft
- Stoppuhr

### Challenge:

- Es treten 2 Spieler gegeneinander an.
- Die Spieler müssen in 1 Minute so viele Kerzen ausblasen wie möglich.
- Dabei müssen sie immer den Abstand von 1 Meter zu den Kerzen einhalten.
- Alle Hilfsmittel sind erlaubt, ausser Wasser (und alles, was gefährlich sein könnte). Der 1 Meter Abstand muss aber immer vom Löschsubjekt aus eingehalten werden (egal ob man selbst pustet oder einen Blasbalg benutzt).
- Das Spiel ist fertig nach 1 Minute, oder wenn ein Spieler alle Kerzen ausgeblasen hat.

### Achtung!

Heftiges Pusten kann unter Umständen zu Schwindel führen. Also lieber eine Pause machen oder ein Hilfsmittel verwenden, bevor ihr umkippt.





## Samichlaus-Bowling mit Christbaumkugel

### Material:

- Pro Person: 6-10 Samichläuse, Dosen, WC-Papierrollen, Petflaschen oder sonst etwas, das man umkippen kann (Schwierigkeit sollte aber bei allen Spielern gleich sein, oder ihr spielt mit unterschiedlichen Samichläusen um der Schwierigkeit entsprechende Punkte während 1 Minute).
- Pro Person: 1 Christbaumkugel an einer Schnur (Plastik- oder Papierkugeln eignen sich bestens)

### Challenge:

- So viele Spieler, wie es von den Samichläusen her möglich ist, treten gegeneinander an.
- Jeder Spieler befestigt die Christbaumkugel hinten am Hosenbund, sodass sie bis ca. zur Wade reicht.
- Die Samichläuse/Dosen/etc. werden in einer Reihe mit jeweils 1 Dose Abstand aufgestellt.
- Nach dem Startsignal versuchen die Spieler möglichst schnell alle ihre Samichläuse mit der pendelnden Christbaumkugel umzuwerfen. Die Chläuse/Dosen dürfen nur mit der Kugel berührt werden.
- Der Spieler, der als Erster alle seine Chläuse gefällt hat, gewinnt.







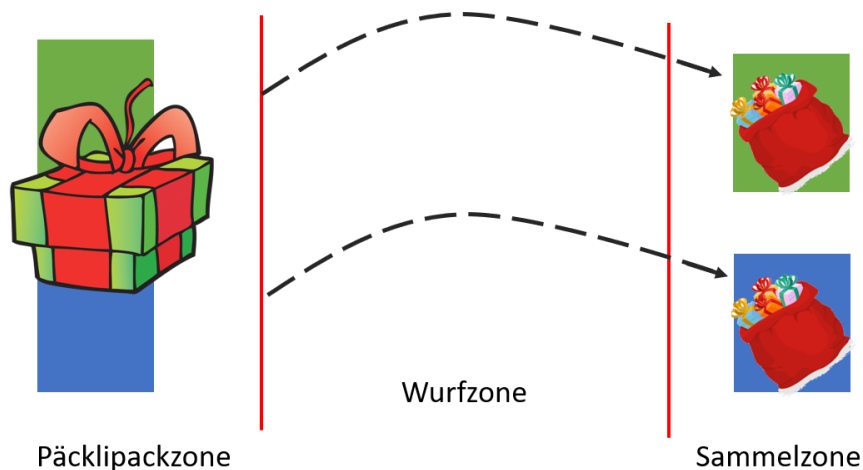
## Päckli Packen

### Material:

- 2-er Teams
- Pro Team: 1 Jutesack, Einkaufstasche oder anderen Samichlaussack
- Pro Team: einige Kartonschachteln/Plüschtiere/Kleidungsstücke etc. (Sachen, die nicht schnell kaputt gehen) und viel Zeitungspapier, Klebestreifen und Schere
- Stoppuhr

### Challenge:

- So viele Teams treten gegeneinander an, soweit es vom Material her möglich ist.
- Die Teams müssen in 5 Minuten so viele Päckli in Zeitungspapier packen, wie es nur möglich ist (Päcklizone). Die Päckli müssen richtig und «verschenkbar» eingepackt werden.
- Zusätzlich müssen in der gleichen Zeit die fertigen Päckli in den Samichlaussack geworfen werden.
- Die 2-er Teams müssen sich selbständig absprechen, wie sie die Arbeit unter sich und zeitlich aufteilen möchten.
- Die Samichlaussäcke stehen in der Sammelzone. Jeweils 1 Spieler pro Team darf jederzeit in diese Sammelzone. Er muss den Samichlaussack offen hinhalten. Der Spieler in der Päcklizone muss von der Startlinie aus versuchen, möglichst viele Päckli in den Sack zu werfen. Päckli, die auf den Boden fallen, sind verloren.
- Das Team, das nach 5 Minuten die meisten Päckli im Samichlaussack gesammelt hat, hat gewonnen.





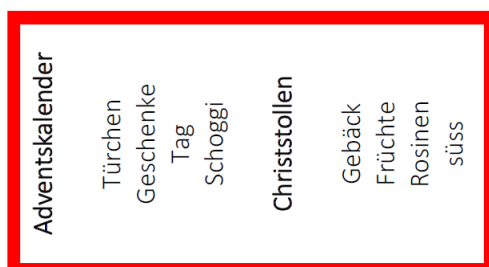
## Activity

Material:

- Spielkarten aus dem Zusatzdokument (ausgeschnitten)
- 1 Würfel (1+2 = Erklären, 3+4 = Zeichnen, 5+6 = Pantomime)

Challenge:

- Es gibt mindestens 2 Teams.
- Als erstes wird gewürfelt, um die Aktivität zu erfahren. Danach hat das Spielerteam 1 Minute Zeit für die Begriffe.
- Die Aufgabe besteht darin, die fettgedruckten Begriffe zu erraten. Jeweils eine Person aus dem Team muss die Wörter umschreiben/zeichnen/vorzeigen, die Teammitglieder versuchen, so viele wie möglich zu erraten.
- Erklären: Hier muss man das Lösungswort umschreiben, ohne die darunter aufgeführten Begriffe zu erwähnen. Es dürfen auch keine Teilworte des Lösungswortes benutzt werden. Es dürfen auch keine Fremdsprachen benutzt werden.
- Zeichnen: Hier muss das Lösungswort gezeichnet werden. Es darf nicht geschrieben werden. Ob hier die Zusatzbegriffe benutzt werden dürfen, könnt ihr selbst entscheiden.
- Pantomime: Hier muss das Lösungswort vorgezeigt werden mittels Pantomime. Es dürfen keine Geräusche/Laute gemacht werden. Es dürfen keine Objekte miteinbezogen werden.
- Wenn die Zeit um ist, würfelt das nächste Team die Aktivität und beginnt zu spielen. Das Gegnerteam darf nichts sagen.
- Die gewonnenen Begriffe behält die Gruppe bei sich und zählt sie am Schluss aus.





## Punktetabelle

<b>Challenge</b>						
Geschichte Zeichnen						
Schneeball-Schneemann Stafette						
Polarmantel						
Weihnachtspudding						
Licht aus!						
Samichlaus-Bowling mit Christbaumkugeln						
Päckli Packe						
Activity						
<b>SUMME</b>						